

Opciones disponibles para teclado

En la tabla siguiente se muestran las opciones disponibles en la librería **adafruit_hid.keyboard** suponiendo que hemos llamado **kbd** al objeto Keyboard.

Comando	Acción	Ejemplo	Comentario
press	Pulsar una tecla (sin soltarla)	<code>kbd.press(Keycode.A)</code>	Saldrá la letra A minúscula
		<code>kbd.press(Keycode.FOUR)</code>	Saldrá el número 4
	Pulsar varias teclas a la vez	<code>kbd.press(Keycode.A, Keycode.E, Keycode.I)</code>	Saldrán las tres letras minúsculas
	Pulsar teclas de control combinadas con otras teclas	<code>kbd.press(Keycode.SHIFT, Keycode.A)</code>	Saldrá la letra A mayúscula
		<code>kbd.press(Keycode.SHIFT, Keycode.FOUR)</code>	Saldrá el símbolo \$
		<code>kbd.press(Keycode.CONTROL, Keycode.HOME)</code>	Va al inicio de la página o del documento
release	Soltar varias teclas (de golpe)	<code>kbd.release(Keycode.A)</code>	
		<code>kbd.release(Keycode.SHIFT, Keycode.A)</code>	
release_all	Soltar todas las teclas (de golpe)	<code>kbd.release_all()</code>	

Códigos correspondientes a las teclas

En las tablas siguientes hay los códigos correspondientes a las diferentes teclas. Para las teclas que corresponden a caracteres, hemos puesto los caracteres que obtendríamos con los ficheros de configuración de teclado que se suelen usar en castellano. Debemos tener presente que el comportamiento que obtendremos con algunas de las teclas depende del programa en el que las estemos usando o del contexto del programa.

Letras

Código keycodes	Normal	SHIFT	RIGHT_ALT
A	a	A	
B	b	B	
C	c	C	
D	d	D	
E	e	E	€
F	f	F	
G	g	G	
H	h	H	
I	i	I	
J	j	J	
K	k	K	
L	l	L	
M	m	M	

Código keycodes	Normal	SHIFT	RIGHT_ALT
N	n	N	
O	o	O	
P	p	P	
Q	q	Q	
R	r	R	
S	s	S	
T	t	T	
U	u	U	
V	v	V	
W	w	W	
X	x	X	
Y	y	Y	
Z	z	Z	

Números y símbolos

Código keycodes	Normal	SHIFT	RIGHT_ALT
ONE	1	!	
TWO	2	"	@
THREE	3	.	#
FOUR	4	\$	~
FIVE	5	%	€
SIX	6	&	¬
SEVEN	7	/	
EIGHT	8	(
NINE	9)	
ZERO	0	=	
SPACEBAR	Espacio		
SPACE			

Código keycodes	Normal	SHIFT	RIGHT_ALT
MINUS	'	?	
EQUALS	ı	ı	
LEFT_BRACKET	`	^	[
RIGHT_BRACKET	+	*]
BACKSLASH	ç	Ç	}
POUND	ç	Ç	}
SEMICOLON	ñ	Ñ	
QUOTE	'	¨	{
GRAVE_ACCENT	°	ª	□
COMMA	,	;	
PERIOD	.	:	
FORWARD_SLASH	-	_	

Teclas de control y desplazamiento

Código keycodes	Nombre de la tecla
ENTER	Salto de línea
RETURN	
ESCAPE	Esc
BACKSPACE	Borrar hacia atrás
TAB	Tabulador
CAPS_LOCK	Bloq Mayús
PRINT_SCREEN	Impr Pant (PetSis)
SCROLL_LOCK	Bloq Despl
PAUSE	Pausa (Inter)
INSERT	Insert
HOME	Inicio
PAGE_UP	RePág
DELETE	Supr
END	Fin
PAGE_DOWN	AvPág
RIGHT_ARROW	Flecha derecha
LEFT_ARROW	Flecha izquierda

Código keycodes	Nombre de la tecla
DOWN_ARROW	Flecha abajo
UP_ARROW	Flecha arriba
APPLICATION	Desplegar menú
POWER	Alimentación (Mac)
LEFT_CONTROL	Ctrl (izquierda)
CONTROL	
LEFT_SHIFT	Mayúsculas (izquierda)
SHIFT	
LEFT_ALT	Alt (izquierda)
ALT	
LEFT_GUI	Windows o Mac (izquierda)
GUI	
RIGHT_CONTROL	Ctrl (derecha)
RIGHT_SHIFT	Mayúsculas (derecha)
RIGHT_ALT	Alt Gr
RIGHT_GUI	Windows o Mac (derecha)

Teclas de función

Código keycodes
F1
F2
F3
F4

Código keycodes
F5
F6
F7
F8

Código keycodes
F9
F10
F11
F12

Código keycodes
F13
F14
F15
F16

Código keycodes
F17
F18
F19

Teclado numérico

Código keycodes	Tecla	
KEYPAD_NUMLOCK	Bloq Num	
KEYPAD_FORWARD_SLASH	/	
KEYPAD_ASTERISK	*	
KEYPAD_MINUS	-	
KEYPAD_PLUS	+	
KEYPAD_ENTER	Intro	
KEYPAD_ONE	Fin	1
KEYPAD_TWO	Flecha abajo	2
KEYPAD_THREE	AvPág	3
KEYPAD_FOUR	Flecha izquierda	4

Código keycodes	Tecla	
KEYPAD_FIVE	5	
KEYPAD_SIX	Flecha derecha	6
KEYPAD_SEVEN	Inicio	7
KEYPAD_EIGHT	Flecha arriba	8
KEYPAD_NINE	RePág	9
KEYPAD_ZERO	Ins	0
KEYPAD_PERIOD	Supr	.
KEYPAD_BACKSLASH	\	
KEYPAD_EQUALS	= (Mac)	

Opciones disponibles para ratón

La tabla siguiente muestra las opciones disponibles en la librería **adafruit_hid.mouse** suponiendo que hemos llamado **rat** al objeto Mouse.

Comando	Acción	Ejemplo	Comentario
click	Hace un clic (pulsar y soltar) sobre uno o más botones del ratón	rat.click(Mouse.LEFT_BUTTON)	Los botones disponibles son: <ul style="list-style-type: none"> • LEFT_BUTTON • RIGHT_BUTTON • MIDDLE_BUTTON
		rat.click(Mouse.LEFT_BUTTON Mouse.RIGHT_BUTTON)	
press	Pulsa uno o más botones del ratón	rat.press(Mouse.MIDDLE_BUTTON)	
		rat.click(Mouse.LEFT_BUTTON Mouse.MIDDLE_BUTTON)	
release	Suelta uno o más botones del ratón	rat.release(Mouse.RIGHT_BUTTON)	
		rat.release(Mouse.RIGHT_BUTTON Mouse.MIDDLE_BUTTON)	
release_all	Suelta todos los botones del ratón	rat.release_all()	
move	Desplazar el puntero o mover la rueda del ratón ¹	rat.move(20, 10)	Mueve el puntero 20 posiciones a la derecha y 10 posiciones abajo
		rat.move(-20, -10)	Mueve el puntero 20 posiciones a la izquierda y 10 posiciones arriba
		rat.move(10, 0, 5)	Mueve el puntero 10 posiciones a la derecha y la rueda 5 posiciones arriba
		rat.move(0, 0, -3)	Mueve la rueda 3 posiciones abajo
		rat.move(x=30, y=-20)	Mueve el puntero 30 posiciones a la derecha y 20 posiciones arriba
		rat.move(wheel=-2)	Mueve la rueda 2 posiciones abajo

¹ Los valores deben estar entre -127 y 127